Computer Graphics Final Report

택배로봇 B409

B577027 이재형

개요

ODE 엔진과 Assimp를 활용한 프로젝트입니다.

실행시키기 위해 ODE include, lib, ode, OPCODE 폴더와 Assimp include, lib 폴더가 필요하며 Debug폴더 내에 ode\_doubled.dll, assimp-vc140-mt.dll 파일이 필요합니다.

조작

WASD키와 마우스를 통해 카메라를 움직이며, 방향키로 플레이어의 캐릭터를 움직입니다.

또한 넘버패드 0123번을 통해 텍스처 매핑 방식을 변경합니다.

제작 과정

먼저 캐릭터 애니메이션을 적용하기 위해 FBX 파일 임포팅을 시도했습니다. md5로 마땅한 에셋을 찾기 힘들 것 같아 이러한 방법을 택해 Assimp라는 에셋 임포터를 가져왔습니다. 결과적으로 FBX파일 임포팅은 성공했지만 애니메이션 정보까지 가져오기엔 시간이 부족했습니다. 오브젝트가 메쉬 단위로 분리되어 렌더링 되기 때문에 텍스처 또한 멀티 텍스처링을 구현하였습니다.

이후 시간이 모자라서 간단한 박스 콜라이더만 오브젝트들에 추가한 후 움직이기만 하도록 구현했습니다.

각 오브젝트마다 Point light가 붙어있습니다.

어려웠던 점들

다른 기말과제, 졸작, 시험과 겹쳐서 시간이 너무 부족했습니다. 열심히 ODE도 Assimp도 적용했는데 빛을 발하지 못하고 끝난 것 같아 아쉽네요.

피곤에 지쳐 몸살까지 와버렸습니다…

교수님도 한 해 동안 고생 많으셨습니다. 올 겨울 감기 조심하세요 ㅠㅠ